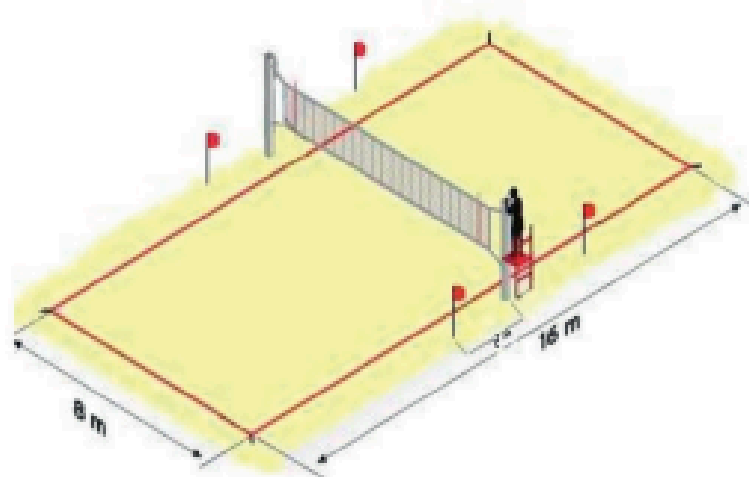


# REGRAS DO CÂMBIO DE AREIA OU BEACH CÂMBIO

O Beach Câmbio ou Câmbio de Areia é um esporte jogado por duas equipes de nove jogadores em uma quadra de areia (16mx8m) dividida por uma rede (2,43m). Seu objetivo é enviar a bola (oficial de vôlei de praia (CBV)) por cima da rede, de forma a fazê-la tocar a parte do solo que esteja compreendido dentro da quadra adversária, ao tempo que a sua equipe deve impedir o adversário ao mesmo intento.



## 1. ÁREA DE JOGO

A área de jogo inclui a Quadra de Jogo e a Zona Livre.

## **1.1 DIMENSÕES**

1.1.1. A Quadra de Jogo é um retângulo medindo 16 x 8 m, circundado por uma Zona Livre com no mínimo 3 m de distância das linhas da quadra e, mínimo de 7 m de altura medidos a partir da superfície da quadra livre de qualquer obstáculo.

## **1.2 SUPERFÍCIE DE JOGO**

1.2.1 O terreno deve ser de areia plana, horizontal e uniforme. Livre de qualquer objeto que possa causar perigo aos jogadores como pedras, conchas etc.

1.2.2 A superfície de jogo não deve apresentar nenhum perigo de contusão aos jogadores.

## **1.3 LINHAS DA QUADRA**

1.3.1 Duas linhas laterais e duas linhas de fundo marcam a quadra de jogo. Todas as linhas estão inseridas nas dimensões da quadra de jogo.

1.3.2 O saque poderá ser executado em qualquer espaço da quadra, desde que nenhuma parte do corpo ultrapasse ou toque linhas imaginárias a dois metros em cada meia quadra da linha imaginária central. Estas linhas estão demarcadas por duas bandeiras vermelhas (40cmx40cm) a um metro da linha lateral.

1.3.3 Todas as linhas devem apresentar entre 5 a 8 cm de largura.

1.3.4 As linhas devem ter cor contrastante com a areia.

1.3.5 As linhas da quadra devem ser flexíveis e de material resistente e nenhum gancho deve ser utilizado para fixar as linhas.

## **1.4 CLIMA**

1.4.1. O clima não deve apresentar nenhum perigo de contusão aos jogadores.

## **2. REDE E POSTES**

### **2.1 REDE**

2.1.1 A rede mede 8,5 m de comprimento por 1 m de largura (+/- 3 cm) quando está tensionada, localizada verticalmente sobre o eixo central da quadra de jogo.

Feita de malhas quadradas com 10 cm de lado.

Na parte superior da rede há uma faixa horizontal com 7-10 cm de largura, preferencialmente da cor azul escuro ou cores brilhantes. Em cada extremidade desta faixa há uma abertura, através da qual passa uma corda para firmá-la aos postes e mantê-la esticada. Por dentro da faixa passa um cabo flexível, que preso aos postes, permite manter a parte superior da rede tensionada.

Na parte inferior da rede há outra faixa horizontal, com 5 cm de largura, similar a faixa superior, dentro da qual

passa uma corda. Esta corda, fixada aos postes de sustentação, tem por objetivo manter a parte inferior esticada.

## **2.2 FAIXAS LATERAIS**

2.2.1 Duas faixas coloridas são colocadas verticalmente na rede, diretamente acima de cada linha lateral. Elas medem 5-8 cm de largura e 1m de comprimento e são consideradas partes da rede.

## **2.3 ANTENAS**

2.3.1 A antena é uma haste flexível com 1,8 m de extensão e 10 mm de diâmetro, feita de fibra de vidro ou material similar. Na parte externa de cada faixa lateral da rede é afixada uma antena.

As antenas estendem-se 80 cm acima do bordo superior da rede. Elas são pintadas em faixas de 10 cm de largura, com cores contrastantes, de preferência em vermelho e branco. Elas são consideradas partes integrantes da rede, delimitando, lateralmente, o espaço de cruzamento.

## **2.4 ALTURA DA REDE**

2.4.1 Como o referencial é o Vôlei de Praia (rede de 2,24 m para o naipe feminino e 2,43 m para o naipe masculino e o Câmbio é uma modalidade mista) a rede será 2,43m.

Ela é medida a partir do centro da quadra e depois nas laterais. Nas laterais pode haver uma variação de até 2 cm.

## **2.5 POSTES**

2.5.1 Os postes que sustentam a rede são colocados a uma distância de 0,7 m a 1m além das linhas laterais. Eles têm 2,55m de altura e devem ser de preferência, ajustáveis.

2.5.2 Os postes são redondos, lisos e fixados ao piso sem fios de sustentação. Não deve haver nenhuma instalação que apresente perigo ou qualquer obstáculo para os participantes.

## **3. BOLA**

### **3.1 CARACTERÍSTICAS**

3.1.1 A bola deve ser esférica, coberta por uma capa de couro flexível ou sintético e composta por uma câmara interior inflável de borracha ou um material similar a qual não absorva muita umidade. A sua cor deve ser clara e uniforme, porém pode ter também uma combinação de cores (laranja, amarelo, branco, etc.). A sua circunferência é de 66 a 68 cm e seu peso é de 260 a 280 gr.

**Referência CBV – 65 a 67 cm-MIKASA Beach Champ VL300**

**As demais regras são as oficiais do Câmbio (2024/2026)**